



FATEC cultural

EDITAL EVENTO Nº 04/2019

CONCURSO DE DESFILE COSPLAY da I FATEC CULTURAL da FATEC MOGI MIRIM /SP

REGULAMENTO:

1. APRESENTAÇÃO DO CONCURSO

1. O Concurso cultural de **COSPLAY** é caracterizado pelo uso de trajes de personagens originados em qualquer tipo de mídia desenhada ou filmada.
2. É vetada a participação e representação de personagens pornográficos e/ou eróticos (hentai), como também "cosplays originais" e personagens originários de fanzines e fóruns;
3. O Desfile Cosplay é individual.
4. O desfile é aberto para pessoas com idade superior a 03 anos;
5. Todos os participantes concorrerão ao primeiro, segundo e terceiro lugar.
6. Todos os participantes concordam em liberar gratuitamente o uso da sua imagem para fins de divulgação, por prazo indeterminado.

2. INSCRIÇÃO

1. **Pré-Inscrição na Secretaria da FATEC Mogi Mirim** – 1 kg de alimento ou 1 litro de leite integral
2. Grupos com o mínimo de 03 (três) e o máximo de 50 (cinquenta) participantes. Caso não se alcance o número mínimo de inscritos, o concurso e a premiação serão cancelados, mas será permitida a apresentação dos inscritos, caso queiram se apresentar.
3. **As inscrições serão realizadas no dia do evento, na SALA TEMÁTICA K-POP, Fatec bloco B sala 5,** até 30 (trinta) minutos antes do início do concurso;
4. No ato da inscrição no dia do evento, o participante:
 1. Deve apresentar documento com foto original, próprio ou de um responsável;
 2. Deve entregar uma imagem de referência do *cosplay*. A entrega não é obrigatória, mas ajuda os jurados a fazerem a avaliação.

3. APRESENTAÇÃO

1. Os participantes devem se reunir 30 (trinta) minutos antes do concurso, ao lado do local onde o mesmo será realizado, para serem organizados em fila e manter-se nela até o momento de sua apresentação. Caso o participante não esteja presente quando chegar sua vez, será imediatamente desclassificado;
2. No palco, o participante terá 45 segundos de apresentação, devendo caminhar até a marca, para mostrar aos juízes o seu *cosplay* - frente, costas, lado, fazer uma pose do personagem e se retirar;
3. O participante deve entrar e sair do palco pelos lados indicados pela organização do evento, sendo conduzido por uma música aleatória;
4. Em caso de apresentação com qualquer tipo de ofensas, constrangimentos ou apelo sexual, que firam as disposições criminais, o participante será desclassificado, e ele ou seus responsáveis legais responderão criminalmente por seus atos;
5. Caso haja problemas de responsabilidade do evento (como falhas na aparelhagem de som ou queda de força) e o participante for prejudicado, ele poderá repetir sua apresentação no final do concurso.
6. É vetado o porte e uso dos seguintes itens: fogo, explosivos, fogos de artifício, arma de fogo (mesmo descarregadas), armas brancas, líquidos ou materiais viscosos, e qualquer objeto que possa representar perigo às pessoas presentes;
7. É vetado o uso de qualquer banner ou faixa divulgando algum site ou empresa, sem autorização da organização do evento;
8. Todo o equipamento que for levado ao evento pelos participantes é de sua inteira responsabilidade, e o evento não se responsabilizará por quaisquer perdas ou danos dos mesmos;
9. O participante responsabiliza-se pela integridade de aparelhagem e acessórios do evento quando em seu poder.

4. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E DESEMPATE

1. A banca de jurados será composta por 03 (três) juízes pertencentes a grupos de *cosplayers* com experiência e especialistas em anime/mangá, cujas notas serão consideradas plenas e também inquestionáveis;
2. Cada participante receberá uma nota de cada jurado, de 05 (cinco) a 10 (dez), podendo haver números fracionados de no máximo 0,5. A nota 00 (zero) será dada apenas aos participantes desclassificados;
3. O cálculo da nota final é realizado através de uma média aritmética entre as notas dos jurados.
4. Os jurados levarão em conta os seguintes quesitos para aplicar a nota: **Confecção** (complexidade na elaboração do traje como detalhamento, acabamento, acessórios e outras partes da roupa) e **Fidelidade** (quão similar o traje elaborado é do personagem representado). A constituição física do participante não será considerada;

5. Em caso de empate nas notas finais dos primeiros colocados e sujeitos à premiação, caberá ao júri e à coordenação decidirem o desempate.

5. PREMIAÇÃO

1. Os vencedores serão anunciados no palco e os prêmios serão entregues no ato.
2. Os prêmios serão fornecidos pelos apoiadores do evento, ao 1º, 2º e 3º lugares.
3. Aos vencedores serão concedidos e entregues os prêmios no momento do evento:
 - 1º lugar:** R\$ 200,00 (duzentos reais) + kit de produtos.
 - 2º e 3º lugares:** kit de produtos dos apoiadores do evento;
4. Os casos omissos no regulamento serão analisados pela coordenação do Evento. A decisão será soberana e inquestionável.